Mô tả về class Animals:

Class này quản lý 4 con cờ trong cùng 1 phe, điều chung của nó là: 4 con cờ phân biệt nhau nhưng giống nhau về vẻ ngoài

Nhiệm vụ class này:

* Quản lý đang tới lượt phe nào
* Phe nào thắng
* Cung cấp cách gọi tới unit

Biến cần có

Unit0, unit1, unit2, unit3: AnimalsUnit (public)

Int finished: bao nhiêu con cờ đã về đúng đích(đúng đích tức là, con đầu tiên lên vị trí finish-6 thì +1, con thứ 2 lên vị trí finish-5 thì +1, …. Khi nào =4 thì tức là đã xong (private)

Hàm cần có:

Bool isWin() : 4 con cờ đã về đích chưa (public)